**네트워크 개념**

1. 데이터를 전송할 수 있는 통신 시스템(각각의 컴퓨터 장치들이 유무선으로 통신 연결되어 있다).

2. Net(그물), Work(동작하다), 그물 처럼 서로 연결되어 동작하는 시스템.

**패킷**

1. 네트워크를 통해 데이터를 전송하기 쉽도록 데이터를 분할한 전송 단위.

2. 데이터는 패킷 단위로 분할 되어 네트워크롤 통해 전달된다(이런한 방식을 패킷 교환 방식이라한다).

3. 거대한 데이터를 비트로 나열해 전송중 전송 과정에서 문제가 생긴다면 모든 데이터를 처음부터 다시 전송해야 하지만 패킷은 이어서 전송할 수 있다는 장점이 있다.

**신호변환장치**

1. 데이터 전송시 아날로그 신호를 디지털 신호로, 디지털 신호를 아날로그 신호로 변환하는 장치.

2. 원거리에서 데이터를 전송하는 과정에서 유선 전송매체인 케이블에 번개가 친다거나 전자기적인 간섭으로 데이터가 변혈될 수 있으므로 디지털신호를 아날로그 신호로 변화시켜 데이터를 원거리로 전송할 수 있다.

**프로토콜**

서로 다른 기기가 통신을 위해 사전에 약속한 규칙(신호에 대한 약속).

**TCP/IP 프로토콜 스위트**

핵심 프로토콜 TCP/IP를 사용하며, 인터넷을 구동시키는데에 사용되는 프로토콜 모음.

**병목현상**

1. 시스템 전체의 성능이나 용량이 어느 하나 혹은 소수의 구성 요소에 의해 제한 받는 현상.

2. 병의 넓은 부분과 좁은 부분(병목) 처럼 넓은 길이 갑자기 좁아짐으로써 전체 흐름이 지연되는 현상.

**FTTH(Fiber To The Home)**

집까지 광섬유 케이블을 직접 연결

**PAN**(Personal Area Network) < **LAN**(Local Area Network) < **CAN**(Campus Area Network) < **MAN**(Metropolitan Area Network) < **WAN**(Wide Area Network)